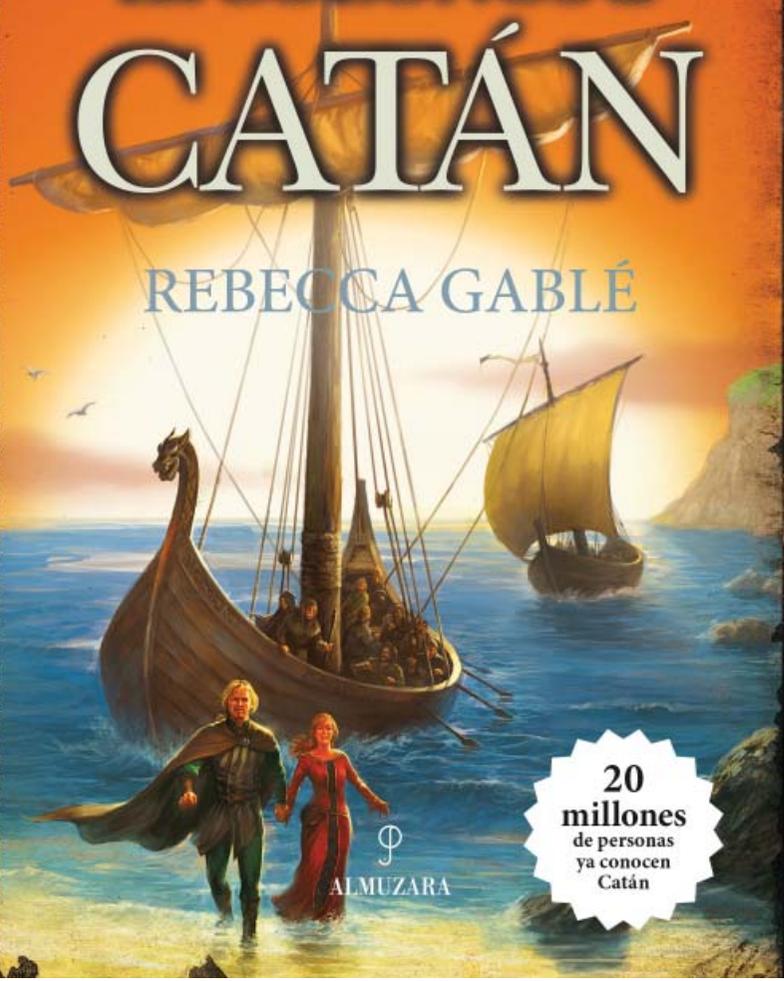


Una mítica isla bendecida por los dioses. Una vibrante epopeya en la mejor tradición de *El Señor de los Anillos* o *Juego de Tronos*.

Los COLONOS de CATÁN

REBECCA GABLÉ



► Rebecca Gablé

Rebecca Gablé es el seudónimo de Ingrid Krane-Müschen (Wickarth, Alemania, 1964). Tras terminar el bachillerato trabajó algún tiempo en la banca, para después estudiar Literatura Inglesa y Estudios Medievales en la Universidad de Dusseldorf, en la que continuó como profesora de Literatura Inglesa. Se inició en la novela policíaca para después continuar con la de ficción histórica, género en el que ha cosechado gran éxito (*La isla de los malditos*, *El rey de la ciudad púrpura...*). Ha recibido numerosos premios, entre ellos el prestigioso Walter Scott.



Los Colonos de Catán

En plena era vikinga, al norte de Europa, el pequeño pueblo costero de Elasund es presa de los saqueadores. Sus tierras son esquiladas, las granjas destruidas y los habitantes del lugar a duras penas lograrán sobrevivir al crudo invierno, por lo que se verán obligados a tomar una drástica decisión: abandonar la única aldea que han conocido. Candamir y Osmund, grandes amigos desde la niñez, conducen a los suyos en una azarosa travesía para encontrar una isla mítica, que se diría bendecida por los dioses: **Catán**. Sin conocer con exactitud su paradero, habrán de afrontar un arriesgado periplo para forjar allí una nueva sociedad. Pero si las creencias del esclavo cristiano de Candamir se propagan entre la comunidad, el conflicto con la tradición pagana estará servido y el choque entre hermanos será inexorable. Cuando ambos camaradas se sienten atraídos por Siglind, la misteriosa reina de las Islas Frías, la situación alcanzará un punto crítico.

Inspirada en el célebre juego del mismo nombre –uno de los más vendidos de todos los tiempos–, Rebecca Gablé, maestra en el género de la novela histórica, brinda en *Los Colonos de Catán* una épica saga de aventuras, rica en detalles y vibrantes giros argumentales.

**Una novela de ficción histórica
inspirada en el celeberrimo juego
de mesa que ha hecho furor en todo
el mundo en los últimos años**

Novela histórica • Editorial Almuzara

IBIC: FJH

ISBN: 978-84-15828-92-1

736 páginas

Rústica • 12,5 x 19 cm

PVP: 15,95 €